

**ExpName-D**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ExpName-D		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ExpName-D</b>	<b>1</b>
1.1	ExpName-D.Guide	1
1.2	ExpName-D.Guide/Introduction	2
1.3	ExpName-D.Guide/Copyright	2
1.4	ExpName-D.Guide/Address	4
1.5	ExpName-D.Guide/Usage	5
1.6	ExpName-D.Guide/ListExp	5
1.7	ExpName-D.Guide/BoardsLib	6
1.8	ExpName-D.Guide/Autodoc	6
1.9	ExpName-D.Guide/Bugs	9
1.10	ExpName-D.Guide/History	9
1.11	ExpName-D.Guide/Credits	10
1.12	ExpName-D.Guide/Concept Index	11

---

## Chapter 1

# ExpName-D

### 1.1 ExpName-D.Guide

```

      _____
     |_ \| |_) | | | | | | | |
     |__/\| | | | | | | | | | |
                                     v2.2

```

1. Einleitung	Über expname.library
2. Copyright	Bitte lesen!
3. Adresse	Meine Adresse
4. Verwendung	Wie man expname.library benutzt
5. ListExp	Wie man ListExp benutzt
6. boards.library	Warnung! Bitte lesen.
A. Autodoc	Die Autodocs
B. Bugs	Bekannte Bugs
C. History	Über die letzten Releases
D. Credits	Grüße
	Konzept-Index

## 1.2 ExpName-D.Guide/Introduction

Einleitung

\*\*\*\*\*

Diese System-Library dekodiert die Hersteller- und Produkt-ID von Erweiterungskarten. Wenn der Name bekannt ist, wird sein Name zurückgeliefert; ansonsten wird ein String mit der dezimalen Nummer der ID und einem # davor erzeugt.

Obwohl schon einige Namen bekannt sind, brauche ich immer noch Ihre Hilfe. Bitten senden Sie mir Hersteller-Namen und -IDs, sowie die Produkt-Namen und -IDs von so vielen Karten wie möglich zu! :-)

Übrigens: Manche glauben anscheinend, ListExp ist das eigentliche Programm, um das sich alles dreht. Das war nicht meine Absicht. ListExp ist nur ein kleines Demonstrationsbeispiel. Der eigentliche Kern ist die expname.library. Natürlich können Sie trotzdem ListExp verwenden, wenn Sie möchten! :-)

## 1.3 ExpName-D.Guide/Copyright

Copyright

\*\*\*\*\*

HINWEIS

Hiermit untersage ich Torsten Bach, weiterhin meine Dokumentationen und Includedateien (in der alten sowie dieser Version) zu verwenden!

COPYRIGHT

Diese Software ist urheberrechtlich geschützt. Der Urheber ist Richard Körber.

Das bedeutet, daß es NICHT ERLAUBT ist, das Programm oder die Dokumentation irgendwie zu verändern. Insbesondere dürfen keine Dokumentations-, Include- oder Anleitungsdateien entfernt werden.

Es ist NICHT erlaubt, diese Software oder einen Teil davon für einen anderen als dem in dieser Dokumentation geschilderten Zweck zu verwenden. Dies schließt auch alle Fonts, Bilder oder Samples ein. Es ist NICHT erlaubt, irgendeinen Teil des Pakets zu dekompileieren.

FREWARE

Diese Software ist FREWARE. Es ist erlaubt, sie ohne eine Registrationsgebühr zu verwenden. Beachten Sie, daß Sie nur das Recht haben, die Software zu benutzen, aber keine Rechte an der Software an sich.

---

## VERTEILUNG

Dieses Paket ist frei verteilbar. Das bedeutet, daß es erlaubt ist, das Paket weiterzukopieren, solange diese Punkte erfüllt sind:

- \* Jede Weiterverteilung muß alle Dateien dieses Archivs in unverändertem Zustand enthalten. Es ist NICHT erlaubt, Dateien an das Archiv anzufügen. Ausnahme: wenn nur die expname.library verwendet wird, brauchen nicht alle zugehörigen Dateien verteilt werden, solange in der Dokumentation des Programms ein kurzer Hinweis darauf gegeben ist.
- \* Dieses Paket darf frei über Mailboxen, Internet/UseNet, Software-Archive wie Fred Fish oder AmiNet CD-ROM, und andere, ähnliche Medien verteilt werden.
- \* Disk-Magazine und Service-Anbieter, die für Dateiübertragungen Geld verlangen, dürfen das Paket nicht ohne schriftliche Einverständniserklärung des Entwicklers vertreiben.
- \* Es ist erlaubt, expname.library in kommerziellen Produkten einzusetzen, ohne das eine schriftliche Erlaubnis eingeholt werden muß. Bitte vermerken Sie in der Anleitung Ihres Programms, daß die expname.library von Richard Körber verwendet wird.

## Einverständniserklärung

Wenn Sie dieses Produkt benutzen, erklären Sie sich für VOLL verantwortlich für alle Schäden oder Verluste, die durch die Verwendung oder Fehlbenutzung auftreten. Der Entwickler der Software kann NICHT verantwortlich dafür gemacht werden.

## Inhalt des Pakets

Das ExpName-Paket ist nur vollständig, wenn diese Dateien vorhanden sind:

```
ExpName/expname.doc
ExpName/ExpName-D.dvi
ExpName/ExpName-D.guide
ExpName/ExpName-E.dvi
ExpName/ExpName-E.guide
ExpName/ListExp
ExpName/include/expname_lib.i
ExpName/include/fd/expname_lib.fd
ExpName/include/inline/expname.h
ExpName/include/libraries/expname.h
ExpName/include/libraries/expname.i
ExpName/include/pragmas/expname_pragmas.h
ExpName/include/proto/expname_protos.h
ExpName/libs/boards.library
ExpName/libs/expname.library
ExpName.info
FILE_ID.DIZ
```

## MARKENZEICHEN



Port 01: +49 (0)2204 - 61630 19.200	Port 02: +49 (0)2204 / 61499 ↔
19.200	
Port 03: +49 (0)2204 - 23856 28.800	Port 04: +49 (0)2204 / 61032 ↔
28.800	
Port 05: +49 (0)2204 - 61033 28.800	Port 06: +49 (0)2204 / 61034 ↔
14.400	
Port 07: +49 (0)2204 - 61035 16.800	Port 08: +49 (0)2204 / POINT ↔
14.400	
Port 09: +49 (0)2204 - 962121 64.000	Port 10: +49 (0)2204 / 962122 ↔
64.000	

## 1.5 ExpName-D.Guide/Usage

Verwendung

\*\*\*\*\*

Es ist sehr einfach, die `expname.library` zu verwenden.

Wenn der Name einer speziellen Erweiterungskarte gesucht werden soll, kann die Hersteller- und Produkt-ID direkt an `GetExpName()` übergeben werden. Es ist in dem Fall Pflicht, den `ConfigDev`-Parameter auf `NULL` zu setzen...

Wenn der Name einer Erweiterungskarte gesucht wird, dessen `ConfigDev`-Struktur bekannt ist, braucht nur diese `ConfigDev`-Struktur übergeben werden, und fertig... :-)

Desweiteren bietet die `expname.library` seit V2.0 die Möglichkeit, Systemparameter wie Betriebssystemversion, Prozessor oder Speichergröße abzufragen. Hierfür wird die Funktion `GetSysInfo()` verwendet, der ein Pufferbereich und der ID-Code der Information (siehe Includedatei) übergeben wird.

Das war auch schon alles!

## 1.6 ExpName-D.Guide/ListExp

ListExp

\*\*\*\*\*

`ListExp` ist ein kleines Tool (mein erstes, das ich in C geschrieben habe ;-)), welches die `expname.library` verwendet und damit alle angeschlossenen Erweiterungskarten sowie deren Adresse und Größe anzeigt.

Durch `ListExp` bekommen Sie einen Eindruck, wozu `expname.library` verwendet werden kann. Wenn Einträge mit einem `#` anstelle eines Namens beginnen, sollten Sie den Ausdruck von `ListExp` und die Beschreibung der fehlenden Karte so schnell wie möglich zu mir schicken... :-)

## 1.7 ExpName-D.Guide/BoardsLib

boards.library  
\*\*\*\*\*

Vor kurzem erschien im Aminet die boards.library von Torsten Bach.

Abgesehen von dem Programmcode, handelt es sich bei der Version 1.0 um eine simple Kopie der expname.library. Die Dokumentation und die Includedateien wurden zum großen Teil übernommen und durch ein Suchen&Ersetzen auf die neuen Namen getrimmt.

Der Programmcode wurde fehlerhaft umgesetzt. Im Gegensatz zur Autodoc liefert die Library TRUE zurück, wenn der Hersteller oder das Board unbekannt war, und FALSE, wenn beide bekannt waren.

Desweiteren ist seine Pragma-Datei unbrauchbar.

Die in diesem Paket vorhandene boards.library ist ein Ersatz der boards.library von Torsten Bach, verwendet intern jedoch die expname.library und gewährt damit weiterhin volle Kompatibilität.

## 1.8 ExpName-D.Guide/Autodoc

Autodoc  
\*\*\*\*\*

NAME

GetExpName -- Den Namen einer Erweiterung ermitteln

SYNOPSIS

```
Success = GetExpName(ManufName, ProdName, ConfigDev,
    D0.l           A0.l   A1.l   A2.l
    Manufacturer, Product)
    D0.w           D1.b
```

```
ULONG GetExpName(STRPTR, STRPTR, struct ConfigDev*, UWORD,
    UBYTE);
```

FUNCTION

Erzeugt den Namen einer Erweiterungskarte und deren Hersteller.

INPUTS

ManufName

String, der mit dem Herstellernamen ausgefüllt werden soll. Er muß mindestens 50 chars groß sein (Terminator eingeschlossen).

ProdName

String, der mit dem Produktnamen ausgefüllt werden soll. Er muß mindestens 50 chars groß sein (Terminator eingeschlossen).

**ConfigDev**

Zeiger auf die ConfigDev-Struktur (von der expname.library)  
oder NULL.

**Manufacturer**

ID des Kartenherstellers, wenn ConfigDev NULL ist.

**Product**

ID des Produktes (vom Hersteller abhängig), wenn ConfigDev  
NULL ist.

**RESULT****Success**

TRUE wenn der Hersteller- und Produktname bekannt waren. FALSE  
wenn mindestens einer davon unbekannt war.

**NOTE**

Wenn der Hersteller- oder Produktname unbekannt waren, wird der  
String mit der entsprechenden Nummer ausgefüllt. Das heißt, es  
ist kein echter Fehler wenn diese Funktion fehlschlägt; die  
Strings können in jedem Fall ausgewertet werden...

Wenn eine ConfigDev-Struktur übergeben wird, kann expname.library  
in einigen Fällen einen Kartennamen finden, selbst wenn die Karte  
noch nicht in der Library eingetragen ist.

Dieser Aufruf verändert kein Register außer D0.

**BUGS**

Es sind bei weitem noch nicht alle existierenden Soundkarten  
eingebaut. Bitte senden Sie mir die Hersteller- und ProduktID  
sowie den Namen der unbekannt Karte zu. Meine E-Mail-Adresse:  
rkoerber@tfh.dssd.sub.org.

**SEE ALSO****NAME**

GetSysInfo -- Informationen über das System holen (V2)

**SYNOPSIS**

```
Buffer = GetSysInfo(Buffer, Type, Reserved)
D0.1          A0.1 D0.1 D1.1
```

```
STRPTR GetSysInfo (STRPTR, ULONG, ULONG);
```

**FUNCTION**

Holt Informationen über das momentane System. Diese Funktion ist  
DraCo-Kompatibel!

**INPUTS****Buffer**

Zeichenkette, die mit der Information ausgefüllt werden  
soll. Sie muß mindestens 50 Zeichen lang sein (inklusive  
Terminator).

**Type**

Informations-Typ. Diese Typen sind in V2 bekannt:  
EXPTYPE\_SYSTEM

---

Welches System wird verwendet?  
("Amiga", "DraCo")

EXPTYPE\_CPU

Welche CPU ist verfügbar?  
(68000, 68010, 68020, ... 68060)

EXPTYPE\_FPU

Welche FPU ist verfügbar?  
(--, 68881, 68882, 68040, 68060)

EXPTYPE\_MMU

Welche MMU ist verfügbar?  
(--, 68852, 68030, 68040, 68060)

EXPTYPE\_OSVER

Welche Betriebssystem-Version ist vorhanden?  
(z.B. "V39.106")

EXPTYPE\_EXECVER

Welche exec-Version ist vorhanden?  
(z.B. "V39.47")

EXPTYPE\_WBVER

Welche Workbench-Version ist vorhanden?  
(z.B. "V39.29", "--" wenn keine Workbench verfügbar ist)

EXPTYPE\_ROMSIZE

Größe des Betriebssystem-ROMs.  
(z.B. "512KB")

EXPTYPE\_CHIPSET

Welcher Chipsatz ist vorhanden?  
(z.B. "ECS", "AGA", "DraCo")

EXPTYPE\_GFXSYS

Welches Graphikkarten-System ist vorhanden?  
(z.B. "CyberGraphX")

EXPTYPE\_CHIPRAM

Größe des kompletten Chip-RAMs  
(z.B. "~2MB")

EXPTYPE\_FASTRAM

Größe des kompletten Fast-RAMs  
(z.B. "12MB")

EXPTYPE\_RAM

Größe des kompletten RAMs  
(z.B. "~14MB")

Reserved

Reserviert für zukünftige Erweiterungen. Immer 0 übergeben!

RESULT

Buffer

Zeiger auf den übergebenen Puffer, wenn kein Fehler auftrat.

---

Ansonsten NULL.

NOTE

Dieser Aufruf verändert kein Register außer D0.

BUGS

SEE ALSO

## 1.9 ExpName-D.Guide/Bugs

Bekannte bugs

\*\*\*\*\*

ExpName wurde auf einem Amiga 4000/o3o/882/MMU, Kick 3.0, 14 MB RAM, FastLane 1GB HD, MaestroPro, Toccata, BSC MultiIO, CyberVision 4MB geschrieben.

DIESE FEHLER SIND MOMENTAN BEKANNT

Einige Hersteller haben zwei verschiedenen Boards eine ID zugewiesen. In diesem Fall könnte expname.library einen Namen zurückliefern, der nicht der Hardware entspricht. Obwohl es nicht mein Fehler ist, werde ich versuchen, diesen Fehler zu beseitigen.

DIESE ENFORCER- UND MUNGWALLHITS SIND BEKANNT

Keine :^)

## 1.10 ExpName-D.Guide/History

History

\*\*\*\*\*

V 1.0

- \* Erste release
- \* 4 Karten eingebaut

V 1.1

- \* 18 Karten eingebaut

V 1.2

- \* 27 Karten eingebaut

V 1.3

- \* 28 Karten eingebaut
  - \* Schnellerer Suchalgorithmus
  - \* ListExp verbessert: zeigt die Boardgröße und ob das Board defekt ist.
-

## V 1.4

- \* 47 Karten eingebaut

## V 1.5

- \* 76 Karten eingebaut
- \* ListExp: sollte jetzt auch funktionieren, wenn expname.library nicht vorhanden ist.

## V 1.6

- \* 132 Karten eingebaut
- \* Algorithmus eingebaut, der den Kartennamen ermitteln kann, wenn der Produktname nicht bekannt ist.
- \* GCC inline Include-Datei eingefügt.
- \* Dokumentation überarbeitet
- \* Dokumentation in Texinfo übersetzt
- \* Deutsche Version geschrieben

## V 2.0

- \* 157 Karten eingebaut
- \* Neue Funktion GetSysInfo(): Liefert Infostrings über das System zurück.
- \* ListExp start erweitert.
- \* GCC inline war fehlerhaft!

## V 2.1

- \* 160 Karten eingebaut
- \* Bugfix: ShowConfig stürzte nach dem Start der V2.0 ab.
- \* GetSysInfo() liefert jetzt auch Informationen über Speicherplatz.
- \* boards.library-Replacement geschrieben

## V 2.2

- \* 161 Karten eingebaut
- \* Bugfix: expname stürzte bei unbekanntem Boardnamen ab.

## 1.11 ExpName-D.Guide/Credits

### Credits

\*\*\*\*\*

Ich möchte mich besonders bei folgenden Leuten bedanken:

---

Sven Arke  
 dafür, daß er mich mit seiner Mailbox unterstützt.

Kössi  
 für seine viiielen Karten, seiner Hilfestellung bei  
 TexInfo-Problemen und seinem Debugger-Talent.

Thomas Kessler  
 für ShowConfigEnh und seine Ideen.

Amiga Technologies  
 für das Amiga-Revival. Ihr macht eure Arbeit gut!

...und für ihre Beiträge (in Reihenfolge des Auftritts):

Norbert Dimpfl, Markus Pietz, Kai Rode, Martin Wietfeld, Thomas  
 Andersson, Jörn Asmussen, Lutz Legero, Mika Lundell, Jürgen Ofner,  
 Thomas Schürger, 'ALV', Gunther Mannigel, Heiko Polig, Chris Painter,  
 Patrick Thato, Rask Lambertsen, Jan Rembser, Michael Hartmann, Petter  
 Lindquist, Johan Sundstrom, Ralph Wermke, Alexander Fichtner, Matthias  
 Bethke, Fred Hamilton, Andre Schenk, Daniel Adolfsson, Geert  
 Uytterhoeven, Colin Thompson, Bernd Kösling, Milco Veljanoski, Patrick  
 Hess, Beno Zidaric, Ramiro Garcia

Die boards.library stammt von Torsten Bach.

```

//
\\ // -- Amiga - The Computer for Creative Mind --
  \X/

```

## 1.12 ExpName-D.Guide/Concept Index

### Konzept-Index

\*\*\*\*\*

Adresse	Address
Autodoc	Autodoc
boards.library	BoardsLib
boards.library: Hinweis	
Copyright	
Bugs	Bugs
Copyright	Copyright

---

Copyright	Copyright
Credits	Credits
E-Mail	Address
Einleitung	Introduction
Einverständniserklärung Copyright	
FreeWare	Copyright
History	History
Inhalt des Pakets	Copyright
Kommerzielle Produkte Copyright	
ListExp	ListExp
Markenzeichen	Copyright
Schneckenpost	Address
Support-Mailbox	Address
Unbekannte Karten	ListExp
Verteilung	Copyright
Verteilung über elektronische Medien Copyright	
Verwendung	Usage

---